MICROTEIRS

AZE EL VIII.

BOXE, KARATE, JUDO...
TOUS LES SOFTS DE COMBAT

CLAP
L'ORDINATEUR
TERRORISE LE CINEMA

M 3085 - 39 - 20,00 F

ZZAP... L'EXELLAUSCALP.

Nº 39 MENSUEL FÉVRIER 1987-20F-BELGIQUE:140FB-SUISSE:6FS-CANADA:3,50\$CANADIENS-MAROC:28DH-ESPAGNE:550PESETAS ISSN0753-6968

dissement de l'image visualisée lors du chargement des jeux (Ghosts'n Goblins par exemple)?

The Communards Mulhouse

Je me permets de donner mon avis à propos du journal Microinfo: je ne suis pas contre l'idée de trouver ses articles tous les mois dans Tilt. Parlons des dessins de Tilt, je trouve ceux de VTRX et de Fabien Lacaf superbes, mais je n'apprécie pas beaucoup le style « anguleux » de Pierre Fouillet. Je suppose que les colonnes de Tilt sont ouvertes à toutes suggestions de la part des lecteurs.

Une question pour finir: est-ce que le logiciel Graphic Adventure Creator permet la sauvegarde du jeu réalisé?

Philippe Ferrucci 69150 Décines

Puisque les illustrateurs de Tilt ont chacun leur « griffe », il est facile d'avoir une sensibilité particulière au style de l'un ou de l'autre.

Tilt n'a « piqué » personne à qui que ce soit : les illustrateurs de Tilt ne travaillent pas exclusivement pour Tilt, mais aussi pour des livres, pour d'autres revues, pour des pochettes de jeux...

C'était déjà écrit page 174 du n° 37 : les deux mille premières personnes qui offriront à un ami ou à une amie un abonnement à Tilt recevront un poster de 64 × 48 centimètres représentant un des dessins de Jérôme Tesseyre pour la couverture de Tilt. Qu'on se le dise!

Enfin, si nous ne publions qu'exceptionnellement l'écran qui s'affiche lors du chargement des jeux, c'est premièrement parce qu'il ressemble souvent à la jaquette de la boîte ou aux publicités : nous voulons éviter de donner une information redondante par rapport à ce que les lecteurs peuvent avoir en visitant leur boutique préférée. Ensuite, le premier écran d'un jeu est souvent plus soigné, plus riche graphiquement que le jeu lorsqu'on le joue : nous ne voulons pas tromper d'éventuels acheteurs sur ce qu'ils verront en faisant tourner le logiciel. Enfin, les micro-ordinateurs de jeux n'ont pas encore, et de loin, la puissance des outils graphiques professionnels: un trop grand agrandissement de photos d'écrans de logiciels de jeux donne des résultats médiocres. Dernière réponse concernant Graphic Adventure Creator: oui, on peut sauvegarder les jeux réalisés, ce qui permet de travailler suffisamment longtemps à un jeu pour obtenir des résultats de qualité.

QUICKLY PLEASE

Je suis entièrement d'accord avec Raphaël dans le n° 36 rubrique « courrier des lecteurs ». L'attente est trop longue pour « SOS aventure ». Serait-il possible de mettre les numéros de téléphone, (mais en demandant aux lecteurs d'écrire quand même pour éviter que la rubrique disparaîsse).

Etienne Ratz 33400 Talence

Nous réfléchissons aux moyens d'accélérer le temps entre l'envoi d'un message et la réponse. Il y en a! Mais on préfère ne pas publier de numéros de téléphone, parce qu'il y a déjà eu des épisodes désagréables telle cette personne recevant des dizaines d'appels par suite d'une faute de

frappe dans un numéro et n'ayant que faire de Tilt et de ses lecteurs et lectrices. Nous préfèrons donc une solution qui crée un lien direct sans poser de tels problèmes.

ORICIEN ACHARNÉ

C'est bizarre! Depuis un moment on ne parle plus de l'Oric, seraitce une espèce en voie de disparition? J'en ai fort peur car les rayons Oric des magasins diminuent à vue d'œil. Les Oriciens acharnés devront-ils abandonner leur seul bien à tout jamais ou Oric a-t-il encore un atout dans sa manche? A quand un « Sésame » spécial Oric?

> Dominique Benet 94160 Saint-Mandé

Merveille! Des jeux nouveaux pour Oric sortent: Tyrann II chez Norsoft, une petite entreprise de Caen, déjà éditrice de Tyrann I ainsi que Teknis et Karaté chez Gazoline Software. Il vaut mieux ne pas en espérer beaucoup d'autres. Tilt sait que les Oriciens et Oriciennes restent nombreux et le numéro spécial Microjeux qui vient de paraître publie dix programmes pour Oric.

CONCOURS "GRAPHISTE DU MOIS"

Bulletin à remplir et à nous renvoyer en même temps que vos dessins.

RAPPEL: Nous avons absolument besoin de la sauvegarde sur K7 ou disquette de vos dessins et, si possible, de photos.

NOM DE L'ORDINATEUR UTILISE :

REFERENCE DE SAUVEGARDE DE VOS DESSINS (2)
NOM:
PRENOM:
AGE:
NOI KRO DE TELEFITORE :

- (1) Indiquez ici le nom du ou des logiciels qui vous ont servi à réaliser votre dessin (par exemple : Néochrome).
- (2) Indiquez le(s) nom(s) sous le(s)quel(s) vous avez sauvegardé votre (vos) dessin(s) sur disquette ou K7, de façon à ce que nous puissions les charger à notre tour pour les prendre en photo.

IMPORTANT: TILT se réserve le droit de contacter directement les auteurs si le chargement de leurs softs pose problème, pour leur demander en particulier une copie du soft qui a servi à la réalisation du ou des dessins.

Tilt journal de janvier - fonctionnent uniquement aux normes Pal. Le boîtier est aux normes françaises seule la disquette pose probléme. Exigez la version SECAM.

RECTIFICATIF ACTIVISION

Dans le N° 38 p 98 rubrique Actuel, il est écrit que "Thomas Ormont est directeur commercial d'Activision". Il fallait lire que "Thomas Ormond est directeur du marketing d'Activision". La différence? Le "d" d'abord, puis le fait qu'Activision n'est pas le distributeur de ses produits en France. Donc il n' y a pas de directeur commercial à Activision..

MULTIJEUX

Un championnat international de France "multijeux", où les joueurs choisissent de cinq à dix disciplines parmi 22, voit le jour. Les cinq meilleurs scores sont retenus. Le programme comprend les grands classiques: dames, échecs, go, scrabble ainsi que les nouveaux venus, que leurs fabricants aimeraient bien faire connaître, tels que Mhing ou Code 777. De nombreuses fées se pressent autour du berceau: Hatier et l'Evènement du Jeudi, la ville de Cannes où se déroulera la finale le 27-28 février et le premier mars, les compagnies de transport qui offrent les lots aux gagnants et l'agence France Jeux qui réalise et vend des informations sur les jeux, voire l'organisation de concours "clés en main". Renseignements sur Minitel 3615 DKP ou Hatier.

TELESTRAT ILLUSTRE

Pour démontrer les capacités du Téléstrat, la société Oric International a monté en trois jours un serveur spécial "Paris-Dakar" qui a suivi la course heure par heure. Le serveur couvrait plus particulièrement la progression de son poulain Charles Henri Hedouin sur sa Yamaha 620 cm3, le tout hors kiosque au seul prix de la communication téléphonique. Il y aurait selon Oric, plus de deux cents serveurs fonctionnant actuellement sur Téléstrat, du bidouilleur à la mairie en passant par les professionnels du vidéotex. Oric annonce également son entrée en bourse... mais dans le marché hors cote, un marché très aléatoire qui ne nécessite pas d'autorisation officielle et très peu

de garanties. Quoi qu'il en soit, sur les 23 000 actions totales, 11 400 ont été mises à la vente et depuis octobre dernier, elles sont passées de 420 F à 750 F.

LES ALLUMES DE LA TELE

En marge de l'exposition " les cinquante ans de la télévision" à la Cité des sciences et de l'industrie à la Villette, la grande halle accueille du 15 janvier au 22 février une quarantaine de jeunes artistes plasticiens dont les stars médiatiques Speedy Graphito et Kiki Picasso. Atari a demandé à une dizaine d'entre eux de réaliser une œuvre sur 1040, elles seront par la suite réunies dans un livret.

LORICIELS COMPATIBLE?

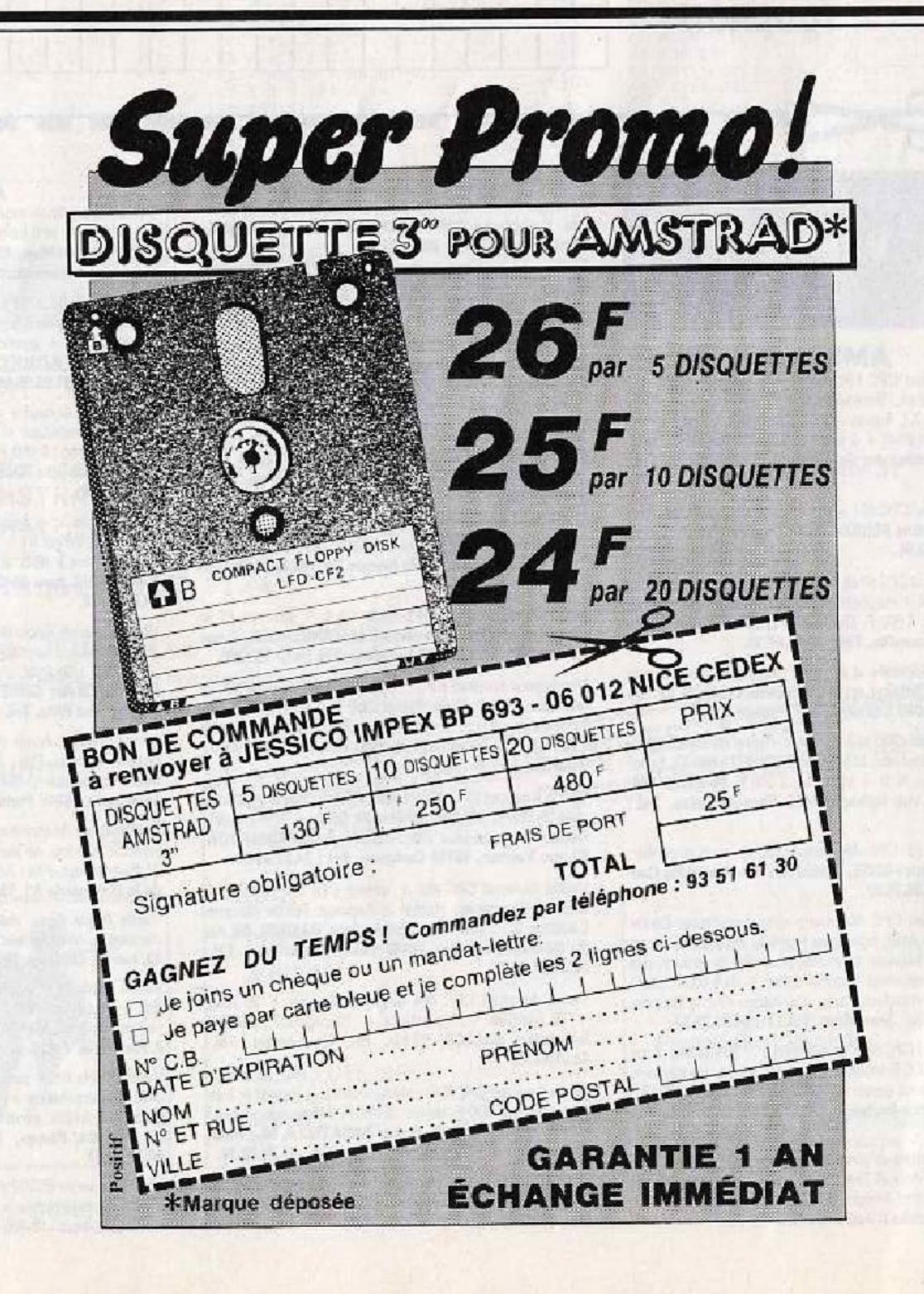
Les premières adaptations des jeux Loriciels sur IBM sortent enfin. Au programme: Bob Winner, MGT, Bactron et

le Maître des mots, une compilation de jeux relatif au vocabulaire accompagnée d'un dictionnaire de 62000 mots. Citons également pour Amstrad CPC "Zox 2099" un jeu d'arcade classique.

ESPACE ST

Les nouveautés pour l'Atari ST pleuvent sur Espace Micro qui annonce ce mois-ci: "Space Quest", "Donald Duck" et surtout "Ogre" un des premiers wargames disponibles sur la machine de Sierra on line; "Harrier Strike force", le simulateur de combat aérien sur l'avion anglais Harrier chez Mirrorsoft; "Tai Boxing", le karaté édité par Anco et du côté des utilitaires, le compilateur du Basic GFA de Micro Application et le Pacal UCSD (un standard international de Pascal). Ogre coûte 500 francs, les autres jeux sont disponibles à 250 francs. (Espace Micro, 32 rue de Maubeuge 75009 Paris.

Tél: (1) 42 85 25 20)



VIDEOSHOP l'espace le plusmicro de Paris!...

URGENT RECOMMANDE*

		A Company of the State of the S
		10
	CTP	AD
$\Gamma \Lambda \Lambda$		V.
		Prix

AMSI	TAD
	Prix T.T.C: C / D
PÉRIPHÉRIQUES: Lecteur DDI Lecteur TRAN 5 1/4 + câ Imprimante DMP 2000 Graphiscop II Souris AMX Lecteur K7 + câble Crayon optique ARSENE (émul. Minitel) Synthé, technimusique Interface RS232C Mercitel CPC 1 + modern Maestro	1690 990 690 390 290 450 590 490/560 590
JEUX: 3 D Voice chess Allien highway Bad max Balle de match Bat man Billy la banlieue Bruce Lee Cap sur Dakar Commando Elite Empire Football Fifth Axis Franck Bruno Boxing F. warrior expfist Gauntlet Grand prix 500 CC Green berets International karaté Knight games La geste d'artillac L'affaire Vera Cruz Le pacte Macadam Bumper Maracaïbo Match day Mission élévator Montségur Ping Pong Raid sur Tenere Rambo Révolution Rodéo Sapiens Scrabble Skyfox Starglider Tension Million 1 Million 3 T.L.L. Tennis	129/149 89/139 129 99/149 89/149 139/195 89/149 129 89/139 179/249 195/220 99 89/129 195 99/149 149/195 89/139 89/129 160/195 139/180 89 99/139 79 79/165 119 79 99/149 195 129/180 195/249 99 199 149/195 78/119 99/149 99 160
Trivial pursuit Tony truand Top secret Trail blazer Way of the tiger Winter games World cup carnival Zorro Pack jeux fil EDUCATIFS: Algebre Géométrie	249 129 239 99/149 139 89/139 79/149 89/129 145/195 195/249
Art studio Autof. Assembleur Calcumat Communiquez avec am Datamat Easy Amscalc Gestion de fichiers Initiation au basic La Solution (text.+Dat. Multiplan Salut l'artiste Textomat	149 198 198
BIBLIOGRAPHIE: Communiquez avec Am Jouez avec Amstrad Language machine (Mid Le livre du CP/M Livre lecteur de disque Mieux programmer Musique sur AMSTRAD Truc et astuces	tte 45 129 149 149 85

AMSTRAD PCW PÉRIPHÉRIQUES :	
Crayon optique	880
Lecteur disq. 8256	1990 490
Extension 256 K Souris	1490
JEUX:	ATT THE
Batitoalf. Harrier	228
Histoire d'or	249 296
Thomabaveksit Fairlight	195
UTILITAIRES:	
Autoform. assembleur	295
Cobol	790
Langage C	790 499
Multiplan Pocket base	690
Pocket calc.	490
Quick mailing	490
Système expert	990
BIBLIOGRAPHIE:	
Bien débuter	129 179
Grand livre du PCW Amstrad CP/M PCW	148

Grand livre du PCW Amstrad CP/M PCW	179 148	Ghost'n goblir Green beret Hacker II
THOMSON	Prix T.T.C. C / D	H.E.R.O. Impossible mi Infiltrator Jumpman juni Koronis rift Little com. pe Mission éléval Pack 3 cartou Parallax
PÉRIPHÉRIQUES: Arsene (emul. minitel) Clavier mécanique T07/70 Clavier mécanique MO5 Contrôleur manettes Extension MO5 Ext. 16 KO T07 Ext. 64 KO T07-70 Ext. 64 KO MO5 Imprimante courrier 80 colon. Imprimante 40 colonnes Lecteur disk 320 KO 5 1/4 Manette de jeu Q.D.D. Synthétiseur vocal Moniteur couleur H.R. JEUX: Affaire Véra cruz Air bus (K) Blitz (K) Contrôle aérien (K) Dieux du stade 2 Football Dieux de la glisse Las Vegas Le temple de Quauthli M.G.T. Omega planète Inv. Saphir Sapiens Scrabble Sorcery Sortilèges	590 590 540 160 1290 490 990 1190 2950 790 2990 120 850 490 2490 160/249 295 390 390 169/195 160 195/249 180/220 139 195/249 180/220 139/220 245/290 149/195 195/249	Ping Pong Pitstop II Rambo Solo flight II Sanxion Silent service Summer game Super cycle Trivial pursui Uridium Winter games 1942 (amiga) Brata (amiga) The p (amiga) Marb UTILITAIRES Art studio Fast load (K) Power cartrid Superbase Virgule senio Vizastar 64 (amiga) K Sel (amiga) K Sel (amiga) Supe (amiga) V.I.P. BIBLIOGRAP 102 program Bible du 128 Langage mad Langage mad Langage mad Langage mad Langage mad Le livre du lecte Trucs et astu
Sortilèges (Q) Toutankhamon Vampire Vampire (Q) Pack jeux fil (3 jeux) ÉDUCATIFS: Animatix Conjuguer Cube Basic Lire vite et bien Microscillo Pictor MO5 (K) Point Bac Math 1 Point Bac Math 2 Point Bac Math 3 Point Bac Français UTILITAIRES: Assdessas Basic 128 (K) Colorpaint (K)	249 195/249 195/249 249 249 245 249 199/295 195 195 195 249/390 249/390 249/390 249/390 249/390 349/490 590 590	PÉRIPHÈRIO Clavier profe Exelmodem Exelmémoire Exeldrums Exelpaint + S Imprimante E Lecteur disq JEUX: Anaconda Car crash Kung fu

Studio + colorpaint (K)

102 programmes MO5

Super jeux MO5 TO7

Trucs et astuces Thomson

Super Business TO9

BIBLIOGRAPHIE:

Loritel MO5

Studio (K)

Courrier

	COMIN
	PÉRIPHÉRIQUES : Graphiscop // Power printer Sound expander Tablette Koala pad Sound sampler JEUX :
298 249 296 195	A view to a kill Astérix Back to the future Bombjack Bounges
295 790 790 499 690 490 490 990	Buck rogers (K) Choplifter (K) Commando Congo bongo (K) Deactivator Dragon's lair Elite Fist II Flight simulator
129 179 148	Gateway to apshai Game killer (K) Ghost'n goblins Green beret Hacker II
TTO	H.E.R.O. Impossible mission Infiltrator Jumpman junior (K Koronis rift Little com. people Mission élévator

C : Cassette

D: Disquette

S: Softcard

K: Cartouche

Q : Disquette QDD

690 490 490	Dragon's lair	99/ 149 160/ 199
990	Fist II Flight simulator	119/ 165 590
400	Gateway to apshai (K)	195
129 179	Game killer (K) Ghost'n goblins	195 119/ 145
148	Green beret	109/ 149
	Hacker II	89/ 139
	H.E.R.O.	59 119
	Impossible mission Infiltrator	99/ 149
	Jumpman junior (K)	195
	Koronis rift	89
	Little com, people	89/149
T.T.C.	Mission élévator Pack 3 cartouches (K)	129/ 159 195
/D	Parallax	99/ 149
	Ping Pong	89/ 139
_	Pitstop II	109/ 195
0	Rambo	89/ 129
0	Solo flight II	119/ 159 119/ 159
o l	Sanxion Silent service	129/ 159
0	Summer games II	119/ 169
0	Super cycle	129/ 189
0	Trivial pursuit	249
0	Uridium	125/ 159
io l	Winter games	119/ 195 99/ 169
ŏ	(amiga) Brataccas	349
0	(amiga) The pawn	290
0	(amiga) Marble madnes	295
00	UTILITÁIRES :	
10	Art studio	159/ 185
0/249	Fast load (K)	195 490
295	Power cartridge (K) Superbase	495
390	Virgule senior	750
390	Vizastar 64	990
89/195	(amiga) K Seka	790
50 5/249	(amiga) Super base	1490 1850
5/249	(amiga) V.I.P. BIBLIOGRAPHIE:	1000
30/220	102 programmes C128	120
39	Bible du 128	249
05/295	Langage machine T1	149
19/249	Langage machine T2	149
15/290	Le livre du 1571	179 179
9/195	Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 128	149
35/249	TIEGO GEGGGGGG TEO	1,000
249		
95/249 95/249	- TIOI	
249	FEVELVISIO	
15	EVELLA	
	THE RESERVE TO SERVE	Prix T.T.C.
19		C/D

Monopolic

Tankattak

World war 3

ÉDUCATIFS

Corps huma

UTILITAIRES:

Sphynx

Fixtab

295 390

120

590 790

uces 128	149	Bien débuter avec ST Graphisme en 3D
ELVISI	ON	L'Atari ST en action La bible de l'Atari Le livre du GEM Mise en œuvre du 68000
	Prix T.T.C. C / D	
QUES: essionnel e Souris	295 990 590 1190 990	ACCESSOIF
EXL 80 q. EXL 35	2990 2990 129 159 129 195	ACCESSOIRES: Cassettes (les 10) Disquettes Fuji 5 1/4 SFDD (les 10) Disquettes Fuji 5 1/4 DFDD (les 10) Disquettes Fuji 3 1/2 MFIDD
i: ain	195 129 99 149	(les 10) Disquettes Fuji 3 1/2 MF2DD (les 10) Disquettes 3 AMSOFT CF2 (l'unité)
S:		Disquettes 3 AMSOFT CF2DD

169

(l'unité)

	Prix T.T.C.
PÉRIPHÉRIQUES :	
Tablette tactile	650
Voice master JEUX:	990
Blue max 2001	149
Bruce Lee Decathion	129/149
Ghostbusters	229
Médiator Mrs pac man (K)	99 195
Nostradamus	290
Rescue on fractalus Silent service	99
Summer games	159
Solo flight II Star raiders (K)	160 195
Ultima III	195
EDUCATIFS : Chasse aux fautes	249
Quète du Graal	249
Chiffres et lettres (K) UTILITAIRES:	295
Gestion de données	195
Gestion familiale	195 480
Syncalc Synfile	480
BIBLIOGRAPHIE:	120
102 programmes Atari Périphériques Atari	85
ATARI ST	
PÉRIPHÉRIQUES : Disque dur 20 méga	6990
Lecteur disq. 1 méga	2690
Lecteur disq. 500 KO Moniteur couleur Thomson	1490 2990
JEUX:	0.10
Deep space Flip side	349 195
Leader board	295
Silent service Super tennis	249 245
Starglider	229
The pawn Time bandits	229 295
Winter games	295
EDUCATIFS : Chiffres et lettres	295
UTILITAIRES :	E PROSE DE LA
C compiler GST Basic GFA (micro application)	690 495
Datamat	450
Calcomat Emulcom	450 890
L'expert	1490
Macro assembleur GST	590 1450
Modula 2 ST Music studio	295
Platine ST	1950 390
Plus paint Pro fortran	1490
Pro pascal	1490 1850
APL 68000 CAD 3D	490
V.I.P. professionnel	1850
BIBLIOGRAPHIE : Bien débuter avec ST	129
Graphisme en 3D	179
L'Atari ST en action La bible de l'Atari	135 249
Le livre du GEM	149
Mise en œuvre du 68000	210

Ex.: *AMIGA

Prix T.T.C.

79

99/ 149

119/ 165

*AMSTRAD

TO8 + Lect. DISK

CPC 6128 COULEUR 5-290 F

PHILIPS VG 8235 + 3 Log.

ATARI 800 XL + Lect. K7

		UL
	650 990 149 129/149 99 229 99 195 290 99 159 159 160	PËRIPHËR
	195 195 249 249 295 195 195 480	Synthe voi Tablette P Lecteur Ki Imprimant Imprimant Table trac Music mod JEUX : Allien 8 A view to a
	480 120 85 6990 2690	Backgamn barn storn Bridge Chess gan Chock'n p Choro q (S 737 flight Goonies (I Hydlide Hyper rally
	1490 2990 349 195 295 249 245 229 229 295 295	Hypersport Internation La geste of Laydock Le Mans II L'héritage Lode runn Macadam Mandrago Meurtre si Midnight b
1)	295 690 495 450 450 890 1490 590 1450 295 1960 390 1490 1490 1490 1850 490	Nightshad Ninja Ping Pong Red lights Shark hun Super gold Sweet acc Trail blaze Yiear kung UTILITAIR Data cartr Graphic m Kuma fort Music stur Print lab (I Tex BIBLIOGE 102 progra Super jeur Trucs et a
	129 179 135 249 149 210	W

79

129

149

199

249

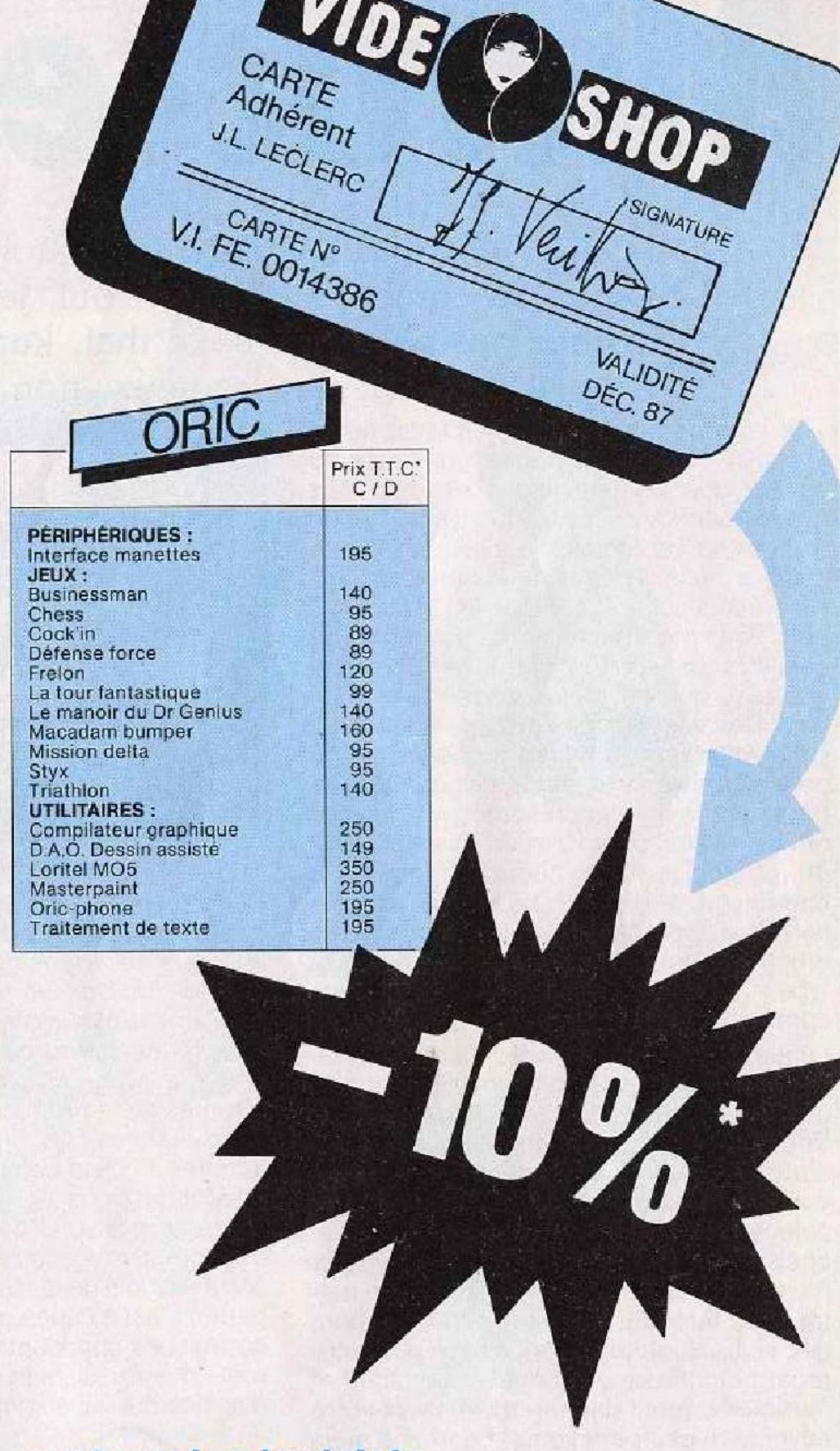
35

79

	EN ADHERA	SHOP!	
0.0000000000000000000000000000000000000	PËRIPHĖRIQUES: Synthe vocal français Tablette Philips Lecteur K7 MSX + câble imprimante sony PR24 Imprimante courrier sony Table traçante sony Music module JEUX: Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game Chock'n pop (S) Choro q (S) 737 flight si mulator Goonies (K) Hydlide Hyper rallye (K) Hypersport 1 (K) International karatė La geste d'artillac Laydock Le Mans II (S) L'héritage Lode runner (K) Macadam bumper Mandragore Meurtre sur l'atlantique Midnight brothers (K) Nightshade Ninja Ping Pong (K) Red lights amsterdam Shark hunter (S) Super golf (K) Sweet acorn(S) Trail blazer Yiear kung fu II (K) UTILITAIRES: Data cartridge (K) Graphic master (K)	Prix T.T.C:	Barry MC Guigan boxing Bomb jack Impossible mission Kokotoni wolf Manager Mugsy Print + Toy bizarre (ZX81) 3D formule 1 (ZX81) Hopper (ZX81) Interc. cobalt (ZX81) Interface manettes (QL) Chess (QL) Comptabilité personne (QL) Troll (QL) Wanderer (QL) Hyperdrive (QL) Supercharge (QL) Assembleur (QL) Lisp (QL) Pascal (QL) graphi QL (QL) Lecteur disq. 3 1/2 Echec 3D Jet Hacker II Newsroom Orbitor Solo flight UTILITAIRES: Compta memsoft Framework premier D base II PC Music studio Sidekick (borland) Reflex (borland) Supercalc 3 Yes you can
5000000500000000	Kuma forth Music studio (K) Print lab (K) Tex BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes MSX Super jeux MSX Trucs et astuces MSX	390 390 390 249 120 120 149	BIBLIOGRAPHIE: Le livre de l'Amstrad PC Le livre du GW basic Guide de MS DOS MS DOS approfondi Guide de basic 2 (PC1512) Amstrad PC 1512 guide de DOS PWS

VOTRE MICRO MOINS CHER

	CINICLAIR				
		Prix T.T.C.* C / D			
.C:	Barry MC Guigan boxing Bomb jack Impossible mission Kokotoni wolf Manager Mugsy Print + Toy bizarre (ZX81) 3D formule 1 (ZX81) Hopper (ZX81) Interc. cobalt (ZX81) Interface manettes (QL) Chess (QL) Comptabilité personnelle (QL) Troll (QL) Wanderer (QL) Hyperdrive (QL) Supercharge (QL) Assembleur (QL) Lisp (QL) Lisp (QL) Pascal (QL) graphi QL (QL) Lecteur disq. 3 1/2	89 89 89 89 89 120 89 89 89 89 89 390 390 390 390 295 990 790 590 590 2990			
50	IBM				
50	et compatibles	Prix T.T.C. C / D			
95	JEUX: Echec 3D Jet Hacker II Newsroom Orbitor Solo flight UTILITAIRES: Compta memsoft	199 450 195 590 390 195			
9	Framework premier D base II PC Music studio Sidekick (borland)	1190 1190 295 395			



sur tous les logiciels

*: adhésion annuelle: 200 F.

□ Je possède un micro ordinateur :

l'espace le plus micro de Paris

990 890

1190

99 149

210 278 128

128

Du lundi au samedi de 9 h 30 à 19 h. 50, rue de Richelieu 75001 Paris - Tél. : (1) 42.96.93.95 - Mét. : Palais-Royal 251, boulevard Raspail 75014 Paris - Tél. : (1) 43.21.54.45 - Mét. : Raspail

BON DE COMMANDE à adresser à VIDEOSHOP, Département VPC, BP 105, 75749 Paris Cedex 15

Nom. Prénom Adresse Ville. Code Postal. Téléphone ☐ Je désire recevoir une documentation sur ☐ je souhaite recevoir ma carte d'adhérent, ci-joint un chèque de 200 F. Joindre 3 timbres à 2,20 F pour frais d'envoi.

-	 			 	
-11					
		THE RESERVE AND ADDRESS.	estator resident ma	CALL CONTROL OF THE PARTY OF TH	COST OF STREET

adhérent – 10%	
frais de port <mark>logiciel</mark> matériel	15 F 100 F

(*) Sauf rupture de stock. (*) Prix T.T.C. au 11/11/86.

Mets-toi à côté, et appuie sur la commande « Crier » entre « Aberia ».

Pour Mad (Tilt 35) : fais les mêmes choses que Frédéric, cherche les quatre « shrines » (temples), mais dans « action spéciale », cries « search ».

Pour passer le serpent, idem mais tu cries « evocare ». Un conseil, si vous ne connaissez pas Aube, la citée de la magie, allez voir dans la forêt (lunes O-O).

Pour Michel (Tilt 34): va dans l'île (voir plus haut) puis entre dans les temples où il faut payer 100 Po/1 point. Tu peux augmenter tes autres caractéristiques dans les temples de force, « intell », « sagesse », « dext ». Pour entrer dans la château maléfique, tu dois passer le serpent (voir Fréderic).

Le but du jeu est de détruire Exodus, mal descendu sur Sosaria. Pour réussir, introduire les quatre tarots dans les quatre fentes dans le château maléfique. Dans The Hulk: je coule comme une pierre. Tous les renseignements seraient bienvenus. Comment faire un plan dans ce fichu terrain? Que faire avec les « gems » et avec l'œuf? Comment échapper aux fourmis? Comment voir les autres personnages du jeu ? Qui est vraiment le chef examinateur ? Quel est le début du jeu ? Où aller ailleurs que les domes, sal-

Laurent

Pour Ghostbusters sur CPC 64, le code bancaire est 05333420.

les avec des cubes, et la salle dans les nuages?

Je remercie Sylvain de son aide précieuse.

Pour le le 5° Axe les proportions sont : force 99; agilité: 44; vitalité: 55.

Pour **Eden Blues** les proportions sont 70, 00, 30. Dans Mandragore où est le Master du donjon n°9 et au n°5 donjon, que faut-il faire?

Dans Airwolf que faut-il faire comme manœuvre au 5° tableau?

Jean Michel

Pour Christophe dans Green Beret: pour en finir avec le premier stade du jeu, essaie de prendre un lance-flammes au soldat blanc juste quant d'arriver aux missiles, puis une fois au camion, attends que les soldats soient près de toi pour tirer sur eux, et tu vois que trois autres soldats se font avoir de l'autre côté du tableau, tu recommences autant de fois que tu disposes du lance-flammes. Il ne te reste alors que deux ou trois soldats et tu peux les éliminer facilement. Bonne chance!

Pour Jean-Pascal (n°37) dans **Waydor**. Pour obtenir le bracelet, tu dois prendre le couteau dans l'atelier. Quand tu as réussi à prendre l'assiette, vas au sud, puis tourne la roue, coupe la corde, laisse le couteau, vas à l'ouest; grimpe à la corde, prends le bracelet, puis : b, e, n, e, e, bouge lit, prends couronne, reviens à la baraque, tu déposes le tout, et obtiens le score : tu as gagné.

A mon tour, toujours pour C64: guand on a en mémoire un programme en langage machine et que l'on n'a pas le SYS approprié pour lancer le programme, comment faire pour l'avoir?

Janko, the Game Blaster

A l'attention du KGB's friend (hum!) du n°36, quelques indications pour Perseus et Adromeda. La visite chez le roi apporte l'ordre de mission (occire Medusa et ramener Androméda), rien d'autre à en tirer. Les temples sont très importants, lieux de culte et de prière (là j'insiste) où l'équipement de Perseus s'étoffe. (Le disque sert ici à prouver sa foi). Sur l'attente d'un piedestal libérateur le voie des airs est le plus sûr moyen d'accéder à de nouvelles contrées. Mais ceci est une autre histoire... Pour plus de détails, allez voir le film « Le choc des titans ».

En ce qui me concerne, l'étroite fissure chez les trois « graise » ne veut toujours pas révéler ses secrets, je sens pourtant Medusa toute proche. Je lance un « help » de dépit.

Les joyeux lurons

Dans Meurtre à grande vitesse, nous aimerions connaître le contenu du message. On a obtenu toutes les dispositions, mais il nous manque le décryptage du texte.

Anonyme de Cormeilles

Pour Thomas (n°36) dans **Même les pommes de** terre ont des yeux, il faut acheter une carte de journaliste, une carte de télévision et une carte de général chez le faussaire.

Quant à moi, je suis coincé dans King's Quest II (score 55). Comment appeler l'hippocampe, comment aller dans le château? Comment ouvrir la porte verouillée?

Dans Baratin's Blues, que dois-je faire avec la femme dans la boîte de nuit?

Dans Dossier Palmer, comment entrer dans le club privé?



Offres valables dans la limite des stocks disponibles.

pation (sans obligation d'achat)

et gagnez une superbe chaîne

hi-fi AMSTRAD. Tirage tous les

mois.

AUX REVENDEURS